13 / 04 / 2018



**Assetto Corsa powraca wraz z Ultimate Edition**

Jeden z najbardziej realistycznych symulatorów wyścigów - ***Assetto Corsa*, powraca na rynek.** W **Ultimate Edition** gracze znajdą produkcję studia Kunos Simulazioni wraz z wieloma dodatkami, a nowa wersja gry zadebiutuje na konsolach **20 kwietnia** dzięki **Wydawnictwu Techland** - polskiemu partnerowi **505 Games**.

Odpowiedzialne za *Assetto Corsa* studio Kunos Simulazioni ma swoją siedzibę na rzymskim torze Vallelunga i w przeszłości tworzyło symulatory jazdy dla profesjonalnych wyścigowych teamów. **Przywiązanie do detali i najczystszy realizm to cechy charakteryzujące *Assetto Corsa*.**

**Ultimate Edition** to również szereg dodatków wzbogacających to wydanie. Na płycie znajdą się m.in. trzy dodatki **Porsche Pack, Red Pack (auta Maserati, Lamborghini), Ready To Race Pack (Audi, McLaren), Japanese Pack (Mazda, Toyota, Nissan) i Ferrari 70th Anniversary Pack** z ikonicznymi samochodami z historii Ferrari.

[[](https://youtu.be/x5x2lF6TcYA)](https://youtu.be/x5x2lF6TcYA)

**Zwiastun Ultimate Edition:** [**https://youtu.be/x5x2lF6TcYA**](https://youtu.be/x5x2lF6TcYA)

*Assetto Corsa*to **178** **perfekcyjnie oddanych samochodów** marek takich jak Ferrari, Porsche, BMW, Audi, Lamborghini, McLaren, Corvette, Maserati, Lotus i innych. Gra oferuje **legendarne tory, oddane co do centymetra dzięki technice laserowego skanowania** (m.in. Silverstone, Monza, Laguna Seca, Spa), a na graczy czekają tryb kariery dla pojedynczego gracza, tryb driftu, wyzwania oraz rozgrywka wieloosobowa.

**Assetto Corsa: Ultimate Edition w wersji z polskimi napisami zadebiutuje na PlayStation 4 oraz Xbox One 20 kwietnia.**

**O firmie Techland**

**Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat.**

**W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnoświatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.**

**Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.**

**Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: http://techlandpublishing.com oraz** [**http://techland.pl**](http://techland.pl) **Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Kontakt dla mediów:**

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

[konrad.adamczewski@techland.pl](mailto:konrad.adamczewski@techland.pl) | [anna.lada.grodzicka@techland.pl](mailto:anna.lada.grodzicka@techland.pl)