29 / 03 / 2018

*W tym miesiącu w Dying Light:*

****

**Za kratami - tryb Prison Heist wśród trzech nowych zrzutów zawartości do *Dying Light***

Uwaga fani zombie. **Wydawnictwo Techland** informuje, że **tempo dostaw darmowej zawartości do *Dying Light* wzrasta**. Już dziś dostępne są dwa pakiety DLC zawierające nową lokację, świeży tryb gry, nowego, nieustraszonego przeciwnika, wyzwanie społecznościowe i Wielkanocne życzenia od drużyny Techlandu.

**Zrzut #4 zabierze graczy na wyspę więzienną - zupełnie nową lokację.** Ta odizolowana forteca to miejsce rozgrywki w trybie Prison Heist, w którym należy włamać się do więzienia. Prison Heist oferuje rozgrywkę jednoosobową lub kooperacyjną, a działając w grupie gracze muszą pamiętać o strategii, ścisłej współpracy i tym, by ograbić miejsce zanim włączy się alarm. Im szybciej tego dokonają, tym wyższa nagroda. W połowie kwietnia w trybie Prison Heist odbędą się społecznościowe zawody, o których więcej informacji wkrótce na fanpage [Techland Wydawnictwo](https://www.facebook.com/TechlandWydawnictwo/).

[](https://youtu.be/Bb_gmqY4uWc)

*Link do wideo:* [*https://youtu.be/Bb\_gmqY4uWc*](https://youtu.be/Bb_gmqY4uWc)

**Wraz ze Zrzutem #5 na scenę wkracza sierżant Deathrow -** dotychczas nieznana mutacja zwalistego Demolishera. Jest większy, mocniejszy i bardziej nieprzewidywalny, ale zabicie go daje potężny zastrzyk punktów doświadczenia. **Zrzut #6** zostanie opublikowany w połowie kwietnia.



Ponadto dziś startuje również nowe wyzwanie społecznościowe. **Harran Egg Hunt to polowanie na królika zamienionego w zombie i poszukiwanie świątecznych jajek**, w którym można wygrać specjalny wielkanocny strój. Więcej informacji znajdziesz w menu gry i na stronie [**dyinglightgame.com/bounties/**](http://dyinglightgame.com/bounties/)**.** Polowanie zakończy się 3 kwietnia.

*Dying Light* od teraz posiada również chińską wersję językową.

*Nie przegapcie kolejny odcinków “W tym miesiącu w Dying Light”*

*Szczęśliwych świąt Wielkanocnych*

**O firmie Techland**

**Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat.**

**W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnoświatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.**

**Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.**

**Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: http://techlandpublishing.com oraz** [**http://techland.pl**](http://techland.pl)

**Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Kontakt dla mediów:**

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

[konrad.adamczewski@techland.pl](mailto:konrad.adamczewski@techland.pl) | [anna.lada.grodzicka@techland.pl](mailto:anna.lada.grodzicka@techland.pl)