

# METRO EXODUS

## Najnowsza gra z serii Metro w wydawniczej ofercie Techlandu

**Wydawnictwo Techland**, będące polskim partnerem Koch Media, ma przyjemność ogłosić, że wprowadzi na rodzimy rynek nadchodzącą grę **Metro Exodus** studia **4A Games**. Nowa odsłona postapokaliptycznej serii, opartej o stworzone przez Dmitrija Głuchowskiego Uniwersum Metro 2033, trafi na rynek jesienią na PC, PlayStation 4 oraz Xbox One w zlokalizowanej wersji kinowej.

Podczas trwającego Game Developers Conference studio 4A Games zaprezentowało nowy materiał i zapowiedziało partnerstwo z firmą **Nvidia**. **Metro Exodus** jako jedna z pierwszych gier skorzysta z technologii **Nvidia RTX**. Ray tracing to technika od lat wykorzystywana w branży filmowej i pozwalająca na tworzenia niezwykle realistycznych scen. Dzięki renderowaniu w czasie rzeczywistym oświetlenie, refleksy i cienie jeszcze nigdy nie prezentowały się w grach tak realistycznie.

### Demo technicznie Metro Exodus z wykorzystaniem technologii Nvidia RTX:



Akcja **Metro Exodus** toczy się w **2036 roku**. Na wyjąłowanej nuklearną wojną Ziemi, w mrokach tuneli, żyją tysiące tych, którzy przetrwali. Wśród nich jest bohater - znany z gier i bestsellerowych powieści Artem, w którego ponownie wcieli się gracz. Tym razem uda mu

się wyrwać z metra, by poprowadzić ku **epickiej przygodzie** wojskową grupę Spartan. W przeciwieństwie do poprzednich części serii, **Metro Exodus** stawia na swobodną eksplorację postapokaliptycznej Rosji. Gracz, podążający na wschód w poszukiwaniu nowego życia, a trzecia odsłona serii zachowa jednocześnie najlepsze cechy poprzedniczek i nadal stanowić będzie napędzaną fabułą strzelaninę FPP, umiejętnie łączącą walkę z elementami skradanek i survival horroru.

#### **Cechy charakterystyczne:**

**Niesamowita podróż** – wsiądź na pokład Aurory, mocno zmodyfikowanej lokomotywy parowej, i wspólnie z grupką ocalałych poszukajcie nowego miejsca do zamieszkania.

**Walka o przetrwanie** – wciągająca historia łącząca klasyczną rozgrywkę, znaną z poprzednich odsłon z otwartymi, nieliniowymi poziomami

**Piękny, niebezpieczny świat** – eksploruj tereny postapokaliptycznej Rosji ożywione przez oszałamiający cykl dnia i nocy oraz zmienne warunki pogodowe

**Śmiertelnie niebezpieczna walka i skradanie** – modyfikuj arsenał za pomocą znalezionych materiałów i rzuć się w wir walki z ludźmi i mutantami

**Twoje czyny zdecydują o losie towarzyszy** – nie wszyscy doczekają końca podróży, a twoje decyzje będą niosły za sobą konsekwencje

**Niesamowita atmosfera i klimat** – płomień świecy pochłaniany przez mrok; walka o każdy oddech w zamarzającej masce przeciwgazowej; skowyt mutantów niosący się w dziczy – Metro przerazi cię, jak żadna inna gra...

---

#### O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat. W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnosiwiatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich. Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl>

Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

---

#### **Kontakt dla mediów:**

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

[konrad.adamczewski@techland.pl](mailto:konrad.adamczewski@techland.pl) | [anna.lada.grodzicka@techland.pl](mailto:anna.lada.grodzicka@techland.pl)

