

Warszawa dn. 22 / 02 / 2018

Informacja prasowa

# METAL GEAR SURVIVE

## Dziś premiera Metal Gear Survive

**Konami i Wydawnictwo Techland informują, że na rynku dostępny jest już spin-off legendarnej serii - Metal Gear Survive. Pudełkowa wersja gry debiutuje dziś na PlayStation 4 oraz Xbox One.**

Poczynając od 23 lutego gracze dostaną szansę otrzymania dodatkowych wirtualnych monet (SV coins) dzięki ograniczonemu czasowo bonusowi dla logujących się do gry. Ponadto Konami zapowiada iż w najbliższych miesiącach gra dostanie dodatkową, darmową zawartość: nowe wydarzenia, misje kooperacyjne i inne rozszerzenia.

**Premierowy zwiastun Metal Gear Survive - <https://youtu.be/9Elzg48Gi5A>**

***Metal Gear Survive*** to połączenie mechanik znanych z gier survivalowych i skradankowych. Na graczy czeka kampania single player oraz czteroosobowy tryb kooperacji. W trybie wieloosobowym na ukończenie czeka szereg misji wymagających strategicznego podejścia do rozgrywki - gracze muszą odpowiednio rozmieszczać jednostki broniące bazy przed hordami wrogów i polegać na skoordynowanej współpracy.

W kampanii gracze trafią do alternatywnego wymiaru. Ich zadaniem będzie szukanie sposobu na powrót do domu. Świat ***Metal Gear Survive*** zdominowany jest przez rządzące nim kreatury. Gracz napotka wiele przeszkód utrudniających przetrwanie w niesprzyjających warunkach. Rozgrywka kładzie nacisk na zbieranie zasobów, konstruowanie broni oraz dbanie o zaopatrzenie takie jak jedzenie i woda. W realiach ***Metal Gear Survive*** należy uważać na każdym kroku, bo o być albo nie być mogą decydować takie rzeczy jak spożywanie zanieczyszczonego jedzenia czy niewyleczone obrażenia odniesione w starciach z drapieżnymi zwierzętami.

**Metal Gear Survive dostępny jest od 22 lutego w pudełkowej wersji na PlayStation 4 oraz Xbox One.**

###



Więcej informacji udzielają:

Anna Łada-Grodzicka

Senior PR Manager Wydawnictwa Techland

anna.lada.grodzicka@techland.pl

tel. + 48 502 533 544

----

Konrad Adamczewski

Specjalista ds. PR Wydawnictwa Techland

konrad.adamczewski@techland.pl

tel. + 48 502 533 553

\*\*\*

#### O firmie Techland

Techland to wiodący niezależny deweloper, dystrybutor i wydawca gier. Założona w roku 1991 firma znana jest przede wszystkim z takich produkcji jak Dead Island i Dead Island Riptide, seria Call of Juarez, oraz Dying Light. Dzięki wykorzystaniu autorskiej technologii Techland tworzy najwyższej klasy gry na Windows PC, PlayStation 4, Xbox One, Linux, Mac OS X. Techland składa się z czterech oddziałów w Warszawie, Wrocławiu, Ostrowie Wielkopolskim oraz w kanadyjskim Vancouver. Więcej informacji na oficjalnej stronie <http://techland.pl/>