28 / 09 / 2018

Nowy dodatek do gry na rynku 4 października

Zwiedź Oregon w American Truck Simulator

Leżący na północy USA **Oregon będzie kolejnym terenem, który trafi do nieustannie rozwijającego się American Truck Simulator**. Pudełkowa wersja dodatku do gry studia SCS Software, którego partnerem wydawniczym jest IMGN.PRO, będzie miała premierę **4 października**.

Oregon zwany jest "stanem Bobrów" gdyż aż **60 procent jego powierzchni pokrywają lasy. To miejsce pełne olśniewających widoków takich jak najwyższy szczyt stanu: Mount Hood, tajemniczy Thor's Well czy jezioro Kraterowe będące najgłębszym w Ameryce**. Nie brakuje tu również gęsto zaludnionych miast takich jak Portland, a wszystkie te miejsca będzie można zwiedzić w nowym dodatku.

Oregon w ATS --- https://youtu.be/VYxDxWlzwTM

Oregon w American Truck Simulator to ponad **8 tysięcy kilometrów nowych dróg, 14 miast (m.in. Portland, Salem i Eugene), 25 kompleksowych, oddanych w najdrobniejszych detalach skrzyżowań** i nowe, powiązane z Orgonem osiągnięcia do odblokowania.

Usprawniona i rozbudowana zostanie także wewnętrzna ekonomia gry. W Oregonie, zgodnie ze specyfiką regionu, **pojawi się 17 nowych zleceniodawcó**w w tym m.in. firmy zajmujące się wycinką drzew i wytwarzaniem papieru, co przełoży się na niespotykane dotychczas zadania do wykonania.

Dodatek Oregon dostępny będzie od 4 października w pudełkowej edycji z kinową lokalizacją. Dodatek wymaga podstawowej wersji American Truck Simulator.

O IMGN.PRO

IMGN.PRO to światowy wydawca i twórca gier komputerowych, którego siedziba mieści się w Bielsku-Białej. Studio tworzą specjaliści, za którym stoi ponad 10 letnie doświadczenie w branży gier komputerowych.

O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat.
W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnoświatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.
Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.
Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: http://techlandpublishing.com oraz http://techland.pl Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Kontakt dla mediów:
Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka
konrad.adamczewski@techland.pl | anna.lada.grodzicka@techland.pl