

06 / 09 / 2018

ZONE OF THE ENDERS
THE 2nd RUNNER

M V R S

Zone of the Enders: The 2nd Runner - zremasterowana wersja gry poszerzona o tryb VR, już dostępna

Oprawa stworzona z myślą o rozdzielczości 4K, wzbogacony dźwięk oraz obsługa wirtualnej rzeczywistości - to główne cechy **Zone of the Enders: The 2nd Runner - Mars**. Gra wyprodukowana przez Konami we współpracy z Cygames dostępna jest na polskim rynku od 6 września.

Zone of the Enders: The 2nd Runner to odświeżona wersja hitu z PlayStation 2. Producentem gry był słynny Hideo Kojima. Fabuła przenosi nas do roku 2174. Despotyczna organizacja wojskowa BAHRAM próbuje umocnić swoją pozycję na Marsie i Ziemi za pomocą nowej technologii zwanej Orbital Frame. **Gracz, zasiadający za sterami wielkiego robota - Jehuty, jest ostatnią nadzieją mieszkańców uciśnionych planet.**



[Zwiastun ZoE: The 2nd Runner - Mars --- https://youtu.be/HGkOz8-l2p8](https://youtu.be/HGkOz8-l2p8)

Produkcja nastawiona jest na liczne potyczki. Jednostka Jehuty wyposażona jest bronią, posiada tarcze i szereg umiejętności bojowych. **W odświeżonej wersji gry po raz pierwszy znalazł się widok pierwszoosobowy, który z połączeniu z trybem VR pozwala dosłownie znaleźć się w samym centrum kosmicznych bitew.** Inne nowości w nowej odsłonie Zone of the Enders: The 2nd Runner to: natywna rozdzielczość 4K w trybie trzecioosobowym, dodatkowy schemat sterowanie "Pro Mode", dodatkowy poziom trudności "Very Easy" oraz różnorodne moduły treningowe i obecność mini mapy.

Zone of the Enders: The 2nd Runner - Mars dostępne jest od 6 września w wersji na PlayStation 4.



O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat. W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnosiwiatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.

Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl> Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Kontakt dla mediów:

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

konrad.adamczewski@techland.pl | anna.lada.grodzicka@techland.pl