

04 / 09 / 2018



Gutowski i Sokół kontra F1 2018

F1 2018 to najwierniejsza gra o królowej sportów motorowych w historii. W związku z premierą nowej odsłony symulatora Codemasters, polski wydawca - Techland, **zaprasza za kierownicę dziennikarzy zajmujący się magicznym światem Formuły 1.**

F1 nie ma dla nich tajemnic. Cezary Gutowski ("Przegląd Sportowy") i Mikołaj Sokół (telewizja Eleven Sports) mają kierowców na wyciągnięcie ręki i znają codzienność najbardziej prestiżowej serii wyścigów w sportach motorowych od podszewki.



Specjaliści przyjrzą się każdemu aspektowi najnowszej odsłony serii. Oceniają rozgrywkę i jej realizm, opowiedzą o klasycznych bolidach i - z perspektywy dziennikarzy - spojrzą na to jak wyglądają relacje wirtualnych kierowców z mediami, które są jedną z tegorocznych nowości w trybie kariery.

[Na wirtualnej Monzie czuć atmosferę toru? Jak konstruktorzy bolidów symulują obciążenia? Czy Gutowski zgadza się z tym, co mówi Carlos Sainz? --- odcinek 1: \[https://youtu.be/QhPng2t_iBw\]\(https://youtu.be/QhPng2t_iBw\)](https://youtu.be/QhPng2t_iBw)

[Jak wyniki wpływają na humor kierowców? Czy w F1 są primadonny? Sokół rozpoczyna wirtualną karierę w F1 2018 --- odcinek 1: <https://youtu.be/TpPwnpWciTQ>](https://youtu.be/TpPwnpWciTQ)

Czy Halo - system ochrony kierowcy z tegorocznych bolidów obecnych w grze - faktycznie przeszkadza w jeździe? Czym jest turbodziura w bolidach z lat 80-tych? **Odpowiedzi na te i inne pytania padną w serii materiałów z ekspertami biorącymi pod lupę grę F1 2018.**

F1 2018 dostępny jest w zlokalizowanej wersji z napisami na PlayStation 4, Xbox One i komputery PC.

Polska strona F1 2018 --- <https://wydawnictwo.techland.pl/nasze-produkty/f1-2018/>
Cezary Gutowski --- <https://www.facebook.com/cezarygutowskiofficial/>
Mikołaj Sokół --- <https://www.facebook.com/SokolimOkiem/>



F1[®] 2018 EDYCJA MISTRZOWSKA



ZAWIERA:
2009 BRAUN BGP-001 oraz
2003 WILLIAMS FW25
CLASSIC CAR DLC



O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat. W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnosiwiatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.

Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl> Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Kontakt dla mediów:

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

konrad.adamczewski@techland.pl | anna.lada.grodzicka@techland.pl