

24 / 07 / 2018

PES 2019

PRO EVOLUTION SOCCER

Demo PES 2019 dostępne 8 sierpnia

Od 8 sierpnia dostępna będzie wersja demonstracyjna **PES 2019**. Gracze dostaną możliwość wypróbowania nowych funkcji i trybów przed zaplanowaną na 30 sierpnia premierą. **PES 2019** będzie dostępny na PlayStation 4, Xbox One i PC.

W demie rozegramy **mecze towarzyskie, szybkie mecze online i spotkania w trybie kooperacji offline**. Dostępne stadiony to **Camp Nou i Veltins Arena**, a do wyboru będzie 10 drużyn klubowych i kadr m.in. **Liverpool, FC Barcelona, Inter Mediolan, AS Monaco, Schalke 04, Argentyna i Francja**.



[Zwiastun dema PES 2019 ---- https://youtu.be/CeiF34AwI-M](https://youtu.be/CeiF34AwI-M)

PES 2019 wprowadza też szereg nowych funkcji i ulepszeń do dobrze znanej piłkarskiej symulacji. Nowości to widoczne po graczach zmęczenie, przekładające się na zachowanie i sposób gry, nową mechanikę strzelania, poprawioną fizykę piłki, realistyczne efekty wizualne i oprawa 4K na wszystkich platformach.

Ponadto odświeżono **tryb myClub**, w którym pojawiły się karty z piłkarzami. Na okładce **PES 2019** znajdzie się gwiazdor **FC Barcelony - Philippe Coutinho**, który jest globalnym ambasadorem serii. Ponadto gra dostępna będzie w edycji specjalnej z wizerunkiem jednego z najpopularniejszych piłkarzy wszech czasów - **David Beckhama**.

Materiały graficzne do pobrania:

https://www.dropbox.com/sh/p1hb5rsmidd78n/AACAbXiHWCigL4xIUTjzY_T5a?dl=0

Polski fanpage PES 2019: <https://www.facebook.com/PES2019PL/>

Twitter: www.twitter.com/officialpes

Facebook: www.facebook.com/PES

Instagram: www.instagram.com/officialpes

YouTube: www.youtube.com/officialpes

O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema gramami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat. W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnosiwiatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.

Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl> Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Kontakt dla mediów:

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

konrad.adamczewski@techland.pl | anna.lada.grodzicka@techland.pl