

22 / 06 / 2018



## Kierowcy Formuły 1 przygotowują się do GP Francji z F1 2018

Kolejny zwiastun **F1 2018** związany jest z powrotem do kalendarza Formuły **Grand Prix Francji**. Wirtualną wersję toru przetestowali francuscy kierowcy: Romain Grosjean, Esteban Ocon and Pierre Gasly oraz Carlos Sainz z zespołu Renault Sport.

*"Oczywiście to jeden z wyścigów, którego najbardziej wyczekuję. To będzie mój pierwszy występ na ojczystym torze i jestem pewien, że pojawi się tam wielu francuskich kibiców" - mówi o rozgrywanym na **Circuit Paul Ricard** wyścigu Grosjean z zespołu Haas.*



**[Zobacz zwiastun toru Circuit Paul Ricard ---- https://youtu.be/YoONEpsUwMQ](https://youtu.be/YoONEpsUwMQ)**

To był również pierwszy raz, gdy kierowcy mogli zagrać w **F1 2018**, które pojawi się na **PlayStation 4, Xbox One i PC 24 sierpnia**. *"Gram w gry od dziecka i z roku na rok są one coraz bardziej realistyczne. To moja rutyna - trenowanie w ciągu dnia, a potem godzinka lub dwie grania, które bywa bardzo pomocne. Bo gdy nie mamy weekendu wyścigowego, mogę ścigać się wirtualnie w domu" - twierdzi Esteban Ocon.*

"Jestem pod ogromnym wrażeniem F1 2018. Jestem fanem gier Codemasters i z roku na rok są one coraz lepsze" - dodał Grosjean. "Oczywiście, że w domu spędzam czas z symulatorem Formuły 1. Mamy je również w siedzibie Renault więc faktycznie wykorzystujemy grę do treningu" - podsumowuje Sainz.

Gracze, którzy zdecydują się na zamówienia przedpremierowe lub grę w edycji Day One, otrzymają wcześniej ekskluzywny dostęp dwóch pojazdów: **Brawn BGP-001** to mistrzowski bolid z 2009 roku, prowadzony przez Jensona Buttona i Rubensa Barrichello, a za sterami **Williamsa FW25 2003** zasiadali Juan Pablo Montoya i Ralf Schumacher. **Oba dostępne będą w premierowej "Headline Edition"**.

Więcej klasycznych bolidów w F1 2018 zostanie ogłoszonych wkrótce. Nowości na temat gry pojawiają się regularnie na [oficjalnym blogu studia Codemasters](#).

#### O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat. W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnościowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.

Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl> Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

---

#### **Kontakt dla mediów:**

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

[konrad.adamczewski@techland.pl](mailto:konrad.adamczewski@techland.pl) | [anna.lada.grodzicka@techland.pl](mailto:anna.lada.grodzicka@techland.pl)