

18 / 06 / 2018



F1 2018 - dwa klasyczne bolidy dostępne w edycji Day One

Studio **Codemasters** zaprasza na kolejny zwiastun **F1 2018**. Podobnie jak przed rokiem w grze znajdzie się szereg klasycznych bolidów Formuły 1. Gracze, którzy zdecydują się na zamówienia przedpremierowe lub grę w edycji Day One, otrzymają wcześniej ekskluzywny dostęp dwóch pojazdów. **F1 2018** dostępne będzie na **PS4, Xbox One i PC** od **24 sierpnia**.

Zwiastun przedstawia **Brawn BGP-001** - mistrzowski bolid z 2009 roku, prowadzony przez Jensona Buttona i Rubensa Barrichello, oraz **Williams FW25 2003**, za sterami którego zasiadali Juan Pablo Montoya i Ralf Schumacher. **Oba dostępne będą w premierowej "Headline Edition"**.



[Zobacz zwiastun Brawn BGP-001 i Williams FW25 ---- https://youtu.be/pPClchTl0ao](https://youtu.be/pPClchTl0ao)

Brawn BGP-001 to wyjątkowy bolid. Team **Brawn GP** brał bowiem udział w zaledwie jednym sezonie, ale zdobył dublet - mistrzostwo kierowców i mistrzostwo konstruktorów. W pierwszych siedmiu wyścigach roku Brawn triumfował sześciokrotnie, a Jenson Button wyprzedził w klasyfikacji indywidualnej Sebastiana Vettela.

"Dodanie klasycznych bolidów do poprzedniej odsłony było hitem wśród graczy i fanów, dlatego kontynuujemy ten trend. Brawn był najbardziej pożądanym przez społeczność historycznym bolidem, więc z ogromną przyjemnością ogłaszamy jego obecność w F1 2018. Dublet uczynił z tego bolidu ikonę. Williams z 2003 roku to również fantastyczna maszyna, a Juan Pablo Montoya zanotował w niej rekord ośmiu wyścigów na podium z rzędu" - podsumowuje **Paul Jeal, Franchise Director serii F1 w Codemasters**.

Więcej klasycznych bolidów w F1 2018 zostanie ogłoszonych wkrótce. Nowości na temat gry pojawiają się regularnie na [oficjalnym blogu studia Codemasters](#).



O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat. W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnosiwiatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.

Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl> Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Kontakt dla mediów:

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

konrad.adamczewski@techland.pl | anna.lada.grodzicka@techland.pl