

METRO EXODUS

Metro Exodus - witamy nad Wołgą *Oczekiwana strzelanina na rynku 22 lutego 2019*

Deep Silver - partner **Wydawnictwa Techland** - oraz studio **4A Games** zaprezentowały podczas targów E3 nowy materiał z rozgrywki w **Metro Exodus**. W wideo bohater - Artem i jego oddział Spartan, przemierzają wiosną **region Wołgi** - najdłuższej rzeki w Europie.

W terenie nie brak **bandytów, zwariowanych religijnych kultystów i szeregu ras śmiertelnie niebezpiecznych mutantów**, które chciałbym z herosa uczynić swój kolejny posiłek.

[Metro Exodus - rozgrywka E3 2018 ---- https://youtu.be/eLYiNzMh-Y8](https://youtu.be/eLYiNzMh-Y8)



Świat Metro Exodus to **nowa wizja wschodnioeuropejskiej postapokalipsy** - uchwycona w najdrobniejszych szczegółach, dzięki którym oddano środowisko takie jak zatopione i zrujnowane wioski czy fabryki, które przetrwały choć ich życie na zawsze zmieniło się 25 lat wcześniej. **Co odnajdą Spartanie? Czy podążają niebezpieczeństwom regionu?**

“Jesteśmy dumni pokazując rozgrywkę w 4K na jednym z naszych szeroko otwartych poziomów” - mówi **Andrij Prokhorow, Creative Designer i współzałożyciel 4A Games.**

Wideo z dłuższego demo **Metro Exodus** pojawi się na [oficjalnym kanale YouTube gry 12 czerwca we wtorek.](#)

Metro Exodus dostępne będzie na **PS4, XBox One i PC** od **22 lutego 2019 roku.**

Więcej informacji o grze:

https://www.dropbox.com/s/cpicj7wasryiltu/Metro%20Exodus_factsheet%20PL.pdf?dl=0

O firmie Techland

Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat. W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnosiwiatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich. Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.

Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: <http://techlandpublishing.com> oraz <http://techland.pl>

Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Kontakt dla mediów:

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

konrad.adamczewski@techland.pl | anna.lada.grodzicka@techland.pl