09 / 05 / 2018



**17 maja beta testy Onrush**

Codemasters, Koch Media oraz Techland - wydawca gry ***Onrush*** w Polsce - potwierdzają start beta testów nowej produkcji Codemasters. **Otwarta beta wystartuje 17 maja i potrwa do 20 maja i dostępna będzie dla wszystkich użytkowników PlayStation 4 oraz Xbox One.**

Beta zapozna graczy z podstawami ***Onrusha***. Na graczy czeka interaktywny tutorial, który pozwoli podszkolić umiejętności przed rzuceniem się w wir walki z SI lub żywymi przeciwnikami w sesjach multiplayer.

Dostępny podczas testów tryb **"Superstar Practice"** oferuje rozgrywkę solową lub kooperacyjną. Z kolei **wieloosobowa rywalizacja to zmagania sześcioosobowych drużyn**, dwie dostępne trasy (**Big Dune Beach, Crater Lake** - ze zmiennymi warunkami pogodowymi i porą dnia), dwa tryby gry (**Overdrive, Countdown**) i cztery klasy pojazdów różniące się stylem prowadzenia. Gracze będą mogli usiąść za kierownicą aut: **Blade** (nabijają pasek "Rush" wykonując backflipy, w trybie nitro zostawiają pas ognia), **Vortex** (użycie nitro owocuje turbulencjami na torze, "Rush" napełniamy dzięki powietrznym beczkom), **Interceptor** (eliminacje innych graczy zapewniają "Rush") i **Titan** (zdolny tworzyć blokady zwalniające rywali).



**Postęp gracza**, zdobyty w beta testach, zarówno w "Superstar Practice" jak i trybie multiplayer, **będzie można przenieść do pełnej wersji gry**.

Wkrótce ruszą zamówienia przedpremierowe na pudełkową wersję ***Onrush***. Gra dostępna będzie od **5 czerwca w wersji z pełną polską lokalizacją**.

**O firmie Techland**

**Techland, niezależny producent gier, dystrybutor i globalny wydawca, powstał w 1991 roku. Polska firma znana jest najbardziej z gier Dead Island, Call of Juarez oraz Dying Light i dodatku Dying Light: The Following. Łącznie marka Dying Light przyciągnęła ponad 10 milionów graczy. Aktualnie pracuje nad dwiema grami z segmentu AAA, które ujrzą światło dzienne w ciągu najbliższych trzech lat.**

**W 2016 roku Techland rozszerzył swoją działalność o wydawnictwo ogólnoświatowe pod marką Techland Publishing. Na początku 2017 roku firma wydała Torment: Tides of Numenera – ciepło przyjętego duchowego spadkobiercę legendarnego Planescape: Torment. Obecnie firma przygotowuje się do wydania Pure Farming 2018 oraz kilku produkcji firm trzecich.**

**Techland tworzy i wydaje najwyższej jakości produkcje na wiodących platformach – PC, Sony PlayStation 4 oraz Microsoft Xbox One. W czterech biurach znajdujących się na terenie Polski oraz Kanady pracuje ponad 350 utalentowanych osób. Każdym swoim produktem firma stara się dostarczać niezapomnianych przeżyć, korzystając przy tym z najświeższych i innowacyjnych technologii.**

**Więcej informacji o firmie Techland znajdziesz na oficjalnych stronach: http://techlandpublishing.com oraz** [**http://techland.pl**](http://techland.pl) **Wszystkie nazwy produktów, wydawców, znaki handlowe, materiały graficzne oraz powiązane grafiki i znaki handlowe, zarejestrowane znaki handlowe i/lub materiały chronione prawami autorskimi są własnością odpowiednich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Kontakt dla mediów:**

Konrad Adamczewski | Anna Łada-Grodzicka

[konrad.adamczewski@techland.pl](mailto:konrad.adamczewski@techland.pl) | [anna.lada.grodzicka@techland.pl](mailto:anna.lada.grodzicka@techland.pl)